



COLLOQUE ENTRAINEURS – ARBITRES 8 SEPTEMBRE 2018

QCM DEPARTEMENTAL

Nom :

Prénom :

Consignes :

- Les questions concernent un championnat départemental.
- Les questions ne prennent pas en compte les modifications réglementaires de la saison 2018-2019.
- Cocher la ou les bonnes réponses.

1. A5 part en dribble en direction du panier. A5 arrête son dribble et commence son tir. B6 tape alors le bras d'A5 qui lance alors le ballon en direction de A6. L'arbitre siffle la faute de B6 et accorde 2 lancers-francs à A5. L'équipe B n'est pas dans la pénalité. L'arbitre a pris la bonne décision. Oui Non
2. A4 dribble de sa zone arrière vers sa zone avant. A4 a maintenant ses deux appuis en zone avant mais continue de dribbler en zone arrière. L'arbitre doit arrêter le décompte des 8 secondes. Oui Non
3. A6 dribble en direction du panier puis commence son tir. Dans son mouvement, il percute le torse de B8 qui est en position légale de défense, en-dehors de la zone de non-charge. B8 tombe au sol à la suite du contact et A6 marque son panier. Les arbitres doivent siffler une faute offensive à A6, refuser le panier et rendre le ballon à l'équipe B. Oui Non
4. Lors d'un tir, le ballon rebondit sur l'anneau, touche la tranche supérieure de la planche, puis rentre dans le panier. Les arbitres doivent accorder le panier. Oui Non
5. Lors d'une remise en jeu, le décompte des 5 secondes s'arrête lorsque le ballon a été légalement touché par un joueur sur le terrain. Oui Non
6. A4 bénéficie de deux lancers-francs. A5 se présente à la table de marque pour remplacer A6 alors qu'A4 a déjà tiré son premier lancer-franc. A4 marque son deuxième lancer-franc. L'arbitre doit accorder le remplacement. Oui Non
7. Le joueur A5 est sanctionné d'une faute technique alors qu'il avait déjà été sanctionné d'une faute antisportive. A5 est alors disqualifié et doit quitter l'espace de jeu. Oui Non
8. A5 est positionné dans la zone restrictive de sa zone avant depuis 4 secondes alors qu'A10 dribble en zone arrière. L'arbitre doit siffler une violation à la règle des 3 secondes. Oui Non
9. A9 fait une passe à A7. A7 attrape le ballon mais celui-ci lui glisse des mains. Le ballon rebondit au sol et A7 le récupère. A7 peut dribbler, passer ou tirer. Oui Non
10. Une violation sur l'entre-deux initial implique forcément de le refaire. Oui Non

11. A7 part en contre-attaque, lorsque B8 se sentant dépassé essaye d'attraper le bras d'A7. B8 n'arrive pas à arrêter A7 qui continue la contre-attaque mais un contact s'est produit entre A7 et B8. L'arbitre doit :
- A – Ne rien siffler.
 - B – Siffler une faute personnelle à B8.
 - C – Siffler une faute antisportive à B8.
12. A8 prend un rebond défensif. A6 débute sa course vers le panier adverse et reçoit le ballon d'A8 alors qu'il a son pied gauche en contact avec le sol. Toujours dans sa course, il pose alors son pied droit, lève son pied gauche, puis lâche le ballon pour débiter son dribble.
- A – Le pied de pivot d'A6 est le pied droit.
 - B – Le pied de pivot d'A6 est le pied gauche.
 - C – Il y a violation à la règle du marcher.
 - D – Il n'y a pas violation à la règle du marcher.
13. Un joueur qui est en position initiale légale de défense :
- A – A ses deux appuis au sol.
 - B – Fait face à son adversaire.
 - C – Est dans son cylindre.
 - D – Peut avancer vers son adversaire et créer un contact.
14. A5 vient de commettre sa 5^{ème} faute.
- A – A5 est remplaçant (il pourra revenir sur le terrain).
 - B – A5 est exclu (il ne pourra pas revenir sur le terrain).
 - C – A5 est disqualifié (il doit quitter l'espace de jeu).
15. A4 vient de subir une faute sur tir, mais c'est A8 qui se présente aux lancers-francs. Les arbitres s'en rendent compte immédiatement.
- A – A8 peut tirer les lancers-francs.
 - B – A4 doit tirer les lancers-francs à la place d'A8.
 - C – A4 perd son droit aux lancers-francs et la balle est rendue à l'équipe B.
16. Le chronomètre de jeu doit être déclenché pour la première fois :
- A – Quand l'arbitre donne le coup de sifflet d'alerte.
 - B – Quand l'arbitre pénètre dans le rond central.
 - C – Quand le ballon quitte les mains de l'arbitre pour l'entre-deux.
 - D – Lorsqu'un joueur frappe légalement le ballon à l'entre-deux.
17. A6 et B9 se disputent le contrôle du ballon en le détenant tous les deux fermement. A6 met alors son pied en-dehors du terrain. L'arbitre doit :
- A – Laisser jouer.
 - B – Siffler une remise en jeu pour l'équipe A.
 - C – Siffler une remise en jeu pour l'équipe B.
 - D – Siffler un ballon tenu et redonner le ballon selon l'alternance.

18. Dans les deux dernières minutes de la rencontre, A6 effectue une remise en jeu. Alors qu'A6 a toujours le ballon dans les mains pour une remise en jeu, une faute est sifflée à son co-équipier A8. Il s'agit d'une faute :
- A – Défensive.
 - B – Offensive.
 - C – Antisportive.
 - D – Disqualifiante.
19. Le score est de 48-49. Sur le buzzer A6 tire et rate son panier. L'entraîneur A considère qu'une faute sur son joueur n'a pas été sifflée.
- A – L'entraîneur A peut poser une réserve.
 - B – L'entraîneur A peut poser une réclamation.
 - C – La procédure n'aboutira pas puisqu'il s'agit d'un jugement des officiels.
 - D – La procédure pourrait aboutir puisqu'il s'agit de l'accord ou non de lancers-francs.
20. L'équipe A vient d'encaisser un panier. Les joueurs de l'équipe B sont tous replacés en défense. A6 effectue la remise en jeu derrière la ligne de fond de son panier. A6 met un pied dans le terrain pour passer le ballon à A8. L'arbitre doit :
- A – Laisser jouer.
 - B – Siffler et demander à l'équipe A de refaire la remise en jeu.
 - C – Siffler une violation et redonner le ballon à l'équipe B.



COLLOQUE ENTRAINEURS – ARBITRES 9 SEPTEMBRE 2017

- QCM DEPARTEMENTAL CORRECTION

N°	Réponse	Justification
1	NON	L'action se termine par une passe, ce n'est donc plus considéré comme un tir : pas de LF.
2	NON	Le joueur n'est pas considéré en zone avant puisqu'il dribble toujours en zone arrière, le décompte des 8 secondes continue donc.
3	OUI	Contact offensif en-dehors de la zone de non-charge : il doit donc être sanctionné. La réparation d'une faute offensive est une Rej pour l'équipe adverse et on n'accorde pas le panier.
4	OUI	La tranche supérieure du panneau fait partie du terrain, donc le panier doit être validé.
5	NON	Le décompte des 5s s'arrête lorsque le ballon quitte les mains du joueur effectuant la Rej.
6	OUI	Une occasion de remplacement débute (pour les deux équipes) lorsque le dernier ou unique lancer-franc a été marqué.
7	OUI	Une cumulation d'1 FT + 1 FU = Disqualification
8	NON	Le décompte des 3 secondes débute lorsque le ballon est contrôlé en zone avant.
9	OUI	Le joueur a perdu involontairement le contrôle du ballon, on ne considère donc pas cela comme un dribble. Une fois qu'il a récupéré le ballon il peut dribbler, passer ou tirer.
10	NON	Comme toute violation, une violation sur l'entre-deux initial implique une Rej pour l'équipe adverse.
11	C	Critère « C3 » : Contact non-nécessaire provoqué par un défenseur dans le but de stopper la progression de l'équipe attaquante lors d'une transition.
12	A et D	Ballon reçu en mouvement avec un appui au sol : Pas 0. Le pied de pivot est donc le pied droit. Il lâche le ballon avant de lever son pied droit : pas de marcher.
13	A, B et C	Définition de la position initiale légale de défense.
14	B	Le joueur est exclu, il ne pourra pas re-rentre sur le terrain mais il a le droit de rester sur le banc.
15	B	Il s'agit d'une substitution du tireur, mais l'erreur est découverte avant le début de la série de LF donc on rectifie le tireur. Si l'erreur avait été découverte après, la série de LF aurait été annulée (et les paniers marqués également).
16	D	La période commence lorsque le ballon quitte les mains de l'arbitre, mais le chronomètre est déclenché lorsqu'il est légalement touché par un sauteur.
17	D	Lorsque deux adversaires sont en situation de ballon tenu et qu'un joueur sort du terrain ou retourne en zone arrière, il faut siffler un ballon tenu.
18	B	Faute offensive puisque réalisée par un co-équipier. Si la faute avait été faite par un défenseur, la faute aurait été antisportive.
19	B et C	Une équipe peut porter réclamation pour une erreur de tenue du score, de chronométrage ou de gestion du chronomètre des tirs qui n'a pas été corrigée par les arbitres. Néanmoins un arbitre ne doit jamais refuser une pose de réclamation.
20	C	Il s'agit là d'une violation sur remise en jeu, et le ballon doit être rendu à l'équipe adverse. Cependant, il est important de noter que les arbitres sont là pour le bon déroulement de la rencontre, et peut-être, au cas par cas, qu'il est possible de laisser jouer cette situation.