



## POLE COMPETITIONS

### e-Marque V2

**Date** : 28.09.2021

**Signataire** : HUARD François

Suite à quelques dysfonctionnements lors de l'utilisation de l'e-Marque lors de la première journée, la FFBB effectue des correctifs sur les différents points suivants :

- Problématique d'un message d'erreur « Codes erroné » sur lors de l'envoi des fichiers de certaines rencontres : c'est la priorité immédiate.
- Modification de l'import des Officiels (actuellement les signatures ou numéros de licences peuvent disparaître)
- Faire figurer le type de licences sur la feuille de marque
- Mettre à disposition les codes de rencontre générés lors des extractions Excel sur FBI
- Optimisation de l'import des licenciés par catégories de jeu (actuellement certains licenciés régulièrement qualifiés ne sont pas dans la liste téléchargée)

Nous vous invitons à visionner (1 heure) le webinaire fédéral, accessibles à tous sur Be Sports qui présente concrètement l'utilisation de l'e-Marque et où vous pourrez trouver des réponses à des questions que vous vous posez:

<https://www.besport.com/event/6772398>

Vous pouvez également continuer à vous former sur la plateforme :  
<https://infbb.sportef.com/>

Pour une parfaite utilisation, nous vous conseillons

- De toujours télécharger la dernière version d'e-Marque V2 sur FBI (la dernière à date est la version V1.2.56 déployée le 16 septembre)
- De préparer **la veille de la rencontre**, vos matchs sur l'ordinateur qui sera utilisé (les codes de ces rencontres seront disponibles sur FBI 7 jours avant la rencontre)

Afin d'aider les personnes qui tiennent le rôle de marqueur le week-end, vous trouverez ci-joint un fichier avec les actions lors de l'utilisation de l'e-Marque V2

[Procédure pour utiliser e-Marque V2](#)

Pour toute question concernant l'e-Marque V2, n'hésitez pas à nous interroger par mail à :  
[communication@basketball49.fr](mailto:communication@basketball49.fr) ou au 06 43 14 82 52